

伊斯蘭學校  
全方位學習津貼運用報告  
2020/2021 學年

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支(\$)	開支用途 <sup>^</sup>	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號, 可選擇多於一項)				
				級別	參與人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第 1 項	舉辦/參加全方位學習活動												
1.1	本地活動：在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
1	迪士尼探索之旅 - 藉著“走出課室”的體驗學習，為學生提供一個親身體驗學習的機會，提升他們的學習興趣。	課外活動組	7/2021	P.5-P.6	145 人	學生能在發掘香港迪士尼樂園的有趣事物外，同時亦能加深科學、創意、歷史和文化的知識，體驗與別不同的學習。	55,555	E1	✓				
2	升中技巧班 - 教授小五及小六學生升中面試技巧，幫助他們應付不同形式的面試題目。	升中組	10-11/2020	P.5-P.6	30 人	經過導師指導及學生努力下，學生大都能對答得宜，順利通過面試。	21,600	E5	✓				
3	和諧粉彩工作坊 - 透過製作和諧粉彩作品，培養學生視藝興趣。	課外活動組	6/2021	P.6	70 人	活動順利進行，並能達到活動所定的目標，讓學生提升視藝興趣。	11,100	E1			✓		
4	STEAM 工作坊 - 為學生提供 STEAM 課程及活動，讓學生能接觸 STEAM 教育及新科技。	常識科 視藝科 數學科	7/2021	P.4	84 人	活動順利進行，並能達到活動所定的目標，讓學生認識 STEAM 的概念，並提升 STEAM 的興趣。	96,160	E1	✓		✓		

\* 適用範疇包括：中文 / 英文 / 數學 / 科學 / 地理 / 歷史 / 藝術 (音樂) / 藝術 (視藝) / 藝術 (其他) / 體育 / 常識 / 公民與社會發展 / 跨學科 (STEM) / 跨學科 (其他) / 憲法與基本法 / 國家安全 / 德育、公民及國民教育 / 價值觀教育 / 資優教育 / 領袖訓練等，如活動不屬於上述所列範疇，請自行填寫該活動所屬範疇。

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支(\$)	開支用途 <sup>^</sup>	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
				級別	參與人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
5	成長教育活動 - 透過活動培養學生的責任感及愛惜生命。	德育科	7/2021	P.1-P.3, P.5	273 人	學生投入活動當中,藉著講者分享,帶出責任感及愛惜生命的意義。	35,000	E5		✓				
6.	數學遊戲日 - 透過數學遊戲提升學生對數學興趣。	數學科	7/2021	P.1-P.6	427 人	活動順利進行,並能達到活動所定的目標,讓學生提升對數學興趣。	2,000	E1	✓					
7.	創意手工藝課程 - 透過製作手工藝的作品,培養學生視藝興趣。	課外活動組	7/2021	P.1-P.3	202 人	活動順利進行,並能達到活動所定的目標,讓學生提升視藝興趣。	15,000	E1	✓		✓			
8.	成長活動小組 - 透過小組活動及遊戲,增強學生團隊訓練。	課外活動組	7/2021	P.1-P.3	202 人	活動順利進行,並能達到活動所定的目標,讓學生團隊精神得以加強。	85,000	E1	✓					
9.	暑期學習班- 透過不同的小組學習,為新學年作出預備。	課程組	7-8/2021	P.1-P.3	110 人	活動順利進行,並能達到活動所定的目標	46,800	E2	✓					
第 1.1 項總開支							368,215							

編號	項目	範疇* (請參考附註例子)	用途	實際開支(\$)
<b>第2項</b>	<b>購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源</b>			
1.	1. 鋼片琴 2. 數碼鋼琴 3. 木結他	音樂科	1. 用於音樂科，提升學生對音樂的興趣。	18,245
2.	1. 爵士鼓 2. 手鐘及譜架 3. 木箱鼓	音樂科	1. 讓學生認識不同的樂器，並於全方位活動日使用。	29,273
3.	智力玩具	數學科	1. 透過數學遊戲提升學生對數學興趣。	3,520
4.	1. 數學科教具 2. 數學科橫額	數學科	1. 用於數學遊戲日，提升學生對數學的興趣。	21,251
<b>第2項總開支</b>				72,289
<b>第1及第2項總開支</b>				440,504

^：輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

#### 開支用途代號

- E1 活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等）  
E2 交通費  
E3 境外交流／比賽團費（學生）  
E4 境外交流／比賽團費（隨團教師）  
E5 專家／導師／教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用  
E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品  
E8 學習資源（例如學習軟件、教材套）  
E9 其他（請說明）

#### 第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	427 人
受惠學生人數：	427 人
受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人（姓名、職位）：唐展鴻（課外活動主任）